

2025학년도 늘봄학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			1-2학년(맞춤형)	지도 기간	2025.3.4-3.31
지 도 목 표			• 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	5	1	컴퓨터와 인사하기	컴퓨터실 규칙 알아보기	교재
	7	2		컴퓨터의 구성장치에 대해 알아보기	
	10	3		마우스 사용법 알아보기	
	12	4	키보드와 떠나는 타자 모험	키보드의 사용법에 대해 알아보기	
	14	5		키보드의 기능에 대해 알아보기①	
	17	6		키보드의 기능에 대해 알아보기②	
	19	7	나만의 바탕화면 꾸미기	바탕화면의 화면 구성에 대해 알아보기	
	21	8		바탕화면의 개인 설정 기능을 알아보기①	
	24	9		바탕화면의 개인 설정 기능을 알아보기②	
	26	10	화면 보호기 설정하기	개인 설정 잠금 화면 구성에 대해 알아보기	
	28	11		화면 보호기 설정해보기	
	31	12		화면 시간 제한 설정해보기	

2025학년도 늘봄학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			3-4학년(중급)	지도 기간	2025.3.4-3.31
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	5	1	파워포인트 시작	파워포인트를 실행하여 화면 구성을 알아보고 파일을 불러와 제목 슬라이드 작성하기	교재
	7	2	슬라이드 작성 및 레이아웃 변경	새로운 슬라이드 삽입 및 레이아웃을 변경하는 방법에 대해 알아보기	
	10	3		온라인 그림 기능을 이용하는 방법 알아보기	
	12	4	슬라이드 편집	슬라이드를 이동, 복사, 삭제하는 방법을 알아보고 테마를 지정하는 방법 알아보기	
	14	5	글꼴 서식 변경	글꼴의 모양, 글꼴 크기, 글꼴 색, 줄 간격 등을 변경하는 방법 알아보기	
	17	6		글자의 서식을 복사하여 다른 글자에 적용하는 방법 알아보기	
	19	7	도형 삽입 및 서식 변경	도형을 삽입한 후 서식을 변경해 보기	
	21	8		도형을 복사한 후 크기 및 위치를 변경해 보기	
	24	9	글머리 기호 및 번호 매기기 지정	글머리 기호를 지정하는 방법 알아보기	
	26	10		번호 매기기를 지정하는 방법 알아보기	
	28	11	슬라이드 마스터 작성	도형을 이용하여 슬라이드 마스터를 작성하는 방법 알아보기	
	31	12		도형의 여러 가지 조절점을 활용하여 도형의 모양을 변경하는 방법 알아보기	

2025학년도 늘봄학교 3월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 12시수
대 상			3-6학년(자격증)	지도 기간	2025.3.4-3.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
3	4	1	DIAT 프리젠테이션	DIAT프리젠테이션 파워포인트 자격증에 대해 알아보고 문제 유형에 대해 알아보기	교재
	6	2	페이지 설정	페이지 설정하는 방법 알아보기	
	7	3		레이아웃 변경 및 슬라이드 추가하는 방법 알아보기	
	11	4	슬라이드 마스터	슬라이드 마스터에 대해 알아보기	
	13	5		슬라이드 마스터 도형 작성하기	
	14	6		작성한 도형에 글자 입력하기	
	18	7	[슬라이드1] 제목 도형	도형1을 작성하고 도형 서식 지정하기	
	20	8		도형에 글자 입력하기	
	21	9		입력한 글자의 글꼴 서식 변경하기	
	25	10	[슬라이드1] 본문 도형	도형 2 작성하고 도형 회전하기	
	27	11		도형 3 작성하고 입체 효과 적용하기	
	28	12	[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	그림을 삽입한 후 크기 지정하기	