

2025학년도 늘봄학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			1-2학년(맞춤형)	지도 기간	2025.5.1-5.31
지 도 목 표			• 정확한 타자 글씨를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
5	2	1	사진 앱으로 사진 감상하기	사진 앱으로 사진 불러오기	
	5	2	어 린 이 날 & 부 처 님 오 신 날		
	7	3	사진 앱으로 사진 감상하기	사진 앱의 화면 구성 알아보기	
	9	4		사진으로 슬라이드 쇼 만들기	
	12	5	사진 편집하기	사진 앱 편집 화면의 구성 알아보기	
	14	6		앱의 편집 기능을 이용하여 사진 꾸미기①	
	16	7		앱의 편집 기능을 이용하여 사진 꾸미기②	
	19	8	윈도우 창 알아보기	윈도우 창 살펴보기	
	21	9		윈도우 창 제어하기	
	23	10	인터넷 탐색하기①	마이크로 소프트 엣지 브라우저의 화면 구성 알아보기	
	26	11		학습 사이트를 검색하기	
	28	12	인터넷 탐색하기②	엣지 브라우저에 즐겨찾기 추가하기	
	30	13		화면을 분할하여 여러 페이지 한번에 확인하기	

2025학년도 늘봄학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-4학년(중급)	지도 기간	2025.5.1-5.31
지 도 목 표			<ul style="list-style-type: none">• 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다.• 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다.		
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
5	2	1	워드아트 삽입	스타일 적용된 워드아트 삽입하기	
	5	2	어 린 이 날 & 부 처 님 오 신 날		
	7	3	워드아트 삽입	다양한 서식과 효과 지정하기	
	9	4	동영상 삽입 및 하이퍼링크 지정	슬라이드에 동영상 삽입하기	
	12	5		텍스트에 하이퍼링크 지정하기	
	14	6	스크래치 코딩	블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기	
	16	7	애니메이션 및 화면전환 효과	애니메이션 효과 지정하기	
	19	8		화면전환 효과 지정하기	
	21	9	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	23	10	슬라이드 마스터	도형을 이용하여 슬라이드 마스터 제목 만들기	
	26	11		슬라이드 마스터에 그림 삽입하기	
	28	12	스크래치 코딩	연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기	
	30	13	슬라이드 마스터	슬라이트 마스터에 번호 지정하기	

2025학년도 늘봄학교 5월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명			컴퓨터	지도 시수	주 3회, 13시수
대 상			3-6학년(자격증)	지도 기간	2025.5.1-5.31
지 도 목 표			• 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다.		
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
5	2	1	[슬라이드3] 표	표 삽입하기	
	5	2	어 린 이 날 & 부 처 님 오 신 날		
	7	3	[슬라이드3] 표	스타일 지정하기	
	9	4		글꼴 서식 변경하기	
	12	5	[슬라이드3] 차트	차트 삽입하기	
	14	6	스크래치 코딩	블록 코딩 복사 및 붙여넣기와 수정 방법 알아보기	
	16	7	[슬라이드3] 차트	차트 스타일 지정하기	
	19	8		차트 구성요소 지정하기	
	21	9	온라인 코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	23	10	[슬라이드3] 텍스트 상자	텍스트 상자 삽입하고 배경에 그림 삽입하기	
	26	11	[슬라이드4] 본문 도형	도형 복사하기	
	28	12	스크래치 코딩	연속하여 스프라이트 모양을 바꾸는 방법 알아보기	
	30	13	[슬라이드4] 본문 도형	도형에 그림 삽입하기	