

2024학년도 방과후학교 2월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(초급)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	1-2학년	지도 기간	2025. 2. 1. - 2. 28.		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> 정확한 타자 글쇠를 익히고 올바른 컴퓨터 활용방법과 네티켓을 익히며, 배운 기능을 활용하여 스스로 문서작성을 할 수 있다. 				
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
2	3	1	스크래치 주니어	다른 장면에서 있는 닭돌이를 찾도록 코딩하기	
	5	2		드리블 후 점프 슛하는 코딩하기	
	6	3		달에서 지구로 돌아오는 코딩하기	
	10	4	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	12	5	스크래치 주니어	무대 위에서 춤추는 코딩하기	
	13	6		펍권이 다이빙 하도록 코딩하기	
	17	7	스크래치 주니어	파리, 박쥐, 뱀, 나비가 가가자 다르게 움직이도록 코딩하기	
	19	8		쿵쿵타 게임하도록 코딩하기	
	20	9	종합평가	그동안 배운 기능을 활용하여 내맘대로 코딩하기①	
	24	10	종합평가	그동안 배운 기능을 활용하여 내맘대로 코딩하기②	
	26	11	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	27	12	방 과 후 방 학		

2024학년도 방과후학교 2월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(중급)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	3-4학년	지도 기간	2025. 2. 1. - 2. 28.		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> • 파워포인트, 한글, 엑셀의 다양한 기능을 익혀 문서작성능력을 키울 수 있다. • 스크래치3.0 프로그램을 통해 창의적 사고 및 체계적 추론을 배울 수 있다. 				
지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
2	3	1	표 서식	표 서식 지정하는 방법 알아보기	
	5	2	자동 필터	자동필터 생성하는 방법 알아보기	
	6	3	고급 필터	고급 필터에 필요한 조건을 입력하고 결과를 표시하기	
	10	4	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	12	5	기본 차트 작성	차트삽입하고 스타일 지정하는 방법 알아보기	
	13	6		차트 레이아웃 지정하고 편집하는 방법 알아보기	
	17	7	정렬 및 부분합	데이터 정렬하고 부분합을 작성하는 방법 알아보기	
	19	8	조건부 서식	데이터 막대와 수식을 이용하여 조건부 서식 지정하는 방법 알아보기	
	20	9	피벗 테이블	피벗 테이블 작성하고 옵션 변경하기	
	24	10	종합평가	17-23차시에서 배운 내용 복습하기	
	26	11	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	27	12	방 과 후 방 학		

2024학년도 방과후학교 2월 컴퓨터부 지도계획

프로그램 명	컴퓨터(자격증)	지도 시수	주 3회, 12시수		
대 상	3-6학년	지도 기간	2025. 2. 1. - 2. 28.		
지 도 목 표	<ul style="list-style-type: none"> 한글, 파워포인트, 엑셀, 스크래치3.0 프로그램 등의 다양한 기능들을 익혀 국가공인 자격증(DIAT, ITQ, SW코딩자격)을 취득할 수 있다. 				
시수별 지도 계획					
월	일	시 수	학 습 주 제	학 습 내 용	준비물
2	3	1	기출문제	최신 기출문제 학습하기	
	5	2		최신 기출문제 학습하기	
	6	3		최신 기출문제 학습하기	
	10	4	기출문제	최신 기출문제 학습하기	
	12	5		최신 기출문제 학습하기	
	13	6		최신 기출문제 학습하기	
	17	7	기출문제	최신 기출문제 학습하기	
	19	8		최신 기출문제 학습하기	
	20	9		최신 기출문제 학습하기	
	24	10		최신 기출문제 학습하기	
	26	11	온라인코딩교실	CODE.ORG에서 코딩하기	
	27	12	방 과 후 방 학		