2025 늘봄학교 (창의미술&공예) 운영 계획서

									
프로그램		창의미술&공예		강사명	문지혜				
대상		1~6학년							
운영기간		2025년 3월~2026년 2월		운영시수	주 2회				
강의목표		∘미술을 통해 창의적인 작품 활동을 한다.							
강의방법		∘다양한 재료와 기법으로 표현한다.							
강의내용		∘그리기, 만들기							
재료·교재		교재명(출판사, 예상 가격)총액: 15,000원(학생이 부담하게 되는 최고액)							
프로그램 세부 계획									
				제구 계획					
월	주	주제		제구 계획 학습 내	용	비고			
월	주 1	주제 자기소개				비고			
		· ··	나를 표현형	학습 내	를 그린다.	비고			
월 3	1	자기소개	나를 표현형	학습 내 할 수 있는 그림을	을 그린다.	비고			
	1 2	자기소개 자화상 그리기	나를 표현함 거울을 보고 가족을 표현	학습 내 할 수 있는 그림을 그 내 얼굴 그리기	를 그린다. 기 라쥬 만들기	비고			
	1 2 3	자기소개 자화상 그리기 가족 꼴라쥬	나를 표현함 거울을 보고 가족을 표현 나의 꿈을	학습 내: 할 수 있는 그림을 그 내 얼굴 그리기 현 할 수 있는 꼴	을 그린다. 기 라쥬 만들기 기	川立			
3	1 2 3 4	자기소개 자화상 그리기 가족 꼴라쥬 장래희망	나를 표현함 거울을 보고 가족을 표현 나의 꿈을 색연필을 0	학습 내: 할 수 있는 그림을 그 내 얼굴 그리기 면 할 수 있는 꼴 파스텔로 표현하	을 그린다. 기 라쥬 만들기 기 다.	日立			
	1 2 3 4	자기소개 자화상 그리기 가족 꼴라쥬 장래희망 벚꽃 그리기	나를 표현함 거울을 보고 가족을 표현 나의 꿈을 색연필을 0	학습 내: 할 수 있는 그림을 그 내 얼굴 그리기 면 할 수 있는 꼴 파스텔로 표현하 미용해 꽃을 그린 모루로 꽃 만들기	을 그린다. 기 라쥬 만들기 기 다.	川立			

찰흙을 이용해 화병을 만든다.

사람이 모델이 되어 인체 그리기

내 손을 보고 사실적 표현하기

칫솔을 통해 창의적 발상하기

지점토로 사실적인 과일 만들기

글사람아카데미 전북대 방과후학교사회적기업

4

1

2

3

4

5

화병만들기

인체드로잉

손 그리기

칫솔 그리기

과일 만들기

		,		
6	1	도시락 만들기	클레이를 이용해 도시락 만들기	
	2	상상 속 빌딩	종이를 이용해 상상 속 빌딩을 만들기	
	3	키링 만들기	클레이로 키링 만들기	
	4	드레스 디자인	옷을 디자인해 본다.	
	1	캘라그래피	글자를 디자인해 본다.	
7	2	케리커쳐	재미있는 얼굴을 묘사해 본다.	
	3	추상화	바다 속을 표현한다.	
	4	물고기 그리기	물고기를 사실 적으로 그려본다.	
	1	아이스크림 만들기	폼보드를 이용해 아이스크림을 만든다.	
	2	표어 만들기	포스터칼러 물감을 이용해 표어를 그린다.	
8	3	헤어 디자인	헤어 스타일을 그림으로 디자인해 본다.	
	4	명화 그리기	명화 작품을 똑같이 그려본다.	
	1	풍경화	수채화를 이용해 풍경 그림을 그린다.	
9	2	나무 그리기	나무 묘사를 팬, 색연필, 연필을 이용해 그린다.	
	3	종이컵 쌓기	조를 나눠 종이컵 쌓기를 한다.	
	4	핸드폰 만들기	나만의 핸드폰을 디자인 한다.	
	1	스티커 만들기	개성있는 나만의 스티커를 디자인 한다.	
10	2	친구 그리기	내 친구 얼굴을 그려본다.	
10	3	아크릴 화	아크릴을 이용해 그림을 그린다.	
	4	스크레치	젓가락으로 스크레치를 한다.	
	1	창문 디자인	다양한 창문을 디자인 한다.	
11	2	협동화	전지에 협동해서 그림을 그린다.	
	3	오리기	무조건 오려서 붙여 본다.	
	4	패턴화	2~3가지 패턴을 만들고 그린다.	



12	1	겨울 풍경	눈오는 날 할 수 있는 것을 그려본다.	
	2	카드 만들기	크리스마스 카드를 만들어 본다.	
	3	트리 만들기	나만의 트리를 만들어 본다.	
	4	달력 만들기	새해 달력을 만들어 본다.	
1	1	떡국 그리기	떡국을 사실적으로 그려본다.	
	2	한복 만들기	한지를 이용해 한복을 만든다.	
	3	배 그리기	배를 보고 그린다.	
	4	책 만들기	책을 접어 그려본다.	
2	1	내 방 꾸미기	내 방을 입체적으로 만들어 본다.	
	2	게임판 만들기	보드게임을 직접 만들어 본다.	
	3	웹툰 그리기	만화를 만들어 본다.	
	4	정물화 그리기	사실적 표현을 한다.	