

2025 늘봄학교 (컴퓨터) 운영 계획서

프로그램	컴퓨터	강사명	조수원	
대상	초등 1~2학년			
운영기간	2025년 3월~2026년 2월	운영시수	주 2회	
강의목표	◦ 파워포인트, 한글, 엑셀을 학습하여 컴퓨터 활용 능력을 향상한다.			
강의방법	◦ 수준별 학습 교재를 통해 다양한 예제 문제를 푼다.			
강의내용	◦ 각 프로그램의 기능을 익히고 다양한 문서를 작성한다.			
재료·교재	◦ 파포, 한글, 엑셀 꿈트리 (아카데미소프트, 10,800원) ◦ 총액: 10,800원 (학생이 부담하게 되는 최고액)			
프로그램 세부 계획				
월	주	주제	학습 내용	비고
3	1	타자 운지법	타자연습에 필요한 운지법을 배우고 연습	
	2	컴퓨터 이해하기	컴퓨터의 구성을 이해하고 마우스 연습	
	3	그림판	그림판 / 3D 그림판을 실행하고 실습	
	4	파워포인트란	파워포인트는 무슨 프로그램인지 학습	
4	1	슬라이드	슬라이드의 종류와 추가 및 삭제 하기	
	2	도형	슬라이드에 다양한 도형을 삽입	
	3	도형 서식	도형의 색상, 윤곽선, 효과 등의 서식 지정	
	4	글자 입력	글상자와 도형에 텍스트를 입력하고 수정	
5	1	글자 서식	글꼴, 크기, 색상 등의 서식 지정	
	2	그림 삽입	내 PC의 폴더안에 있는 그림을 삽입	
	3	그림 자르기	삽입한 그림을 원하는 만큼 자르기	
	4	배경 지우기	배경지우기 및 투명색 설정을 통해 배경 삭제	

6	1	차트	주어진 데이터를 활용하여 다양한 차트 만들기	
	2	애니메이션	도형과 그림에 애니메이션으로 움직이게 한다	
	3	한글 프로그램	한글을 실행하고 글자를 입력한다	
	4	그림 삽입	그림을 삽입하고 다양한 서식을 지정한다	
7	1	글맵시	글자, 모양, 색으로 글맵시를 꾸민다	
	2	덧말 넣기	제목 텍스트의 아래와 위에 덧말 넣기	
	3	도형	도형을 삽입하고 선, 채우기 서식을 변경한다	
	4	그리기 마당	그리기 마당의 도형과 그림을 삽입한다	
8	1	쪽 테두리/배경	쪽의 테두리를 변경하고 배경으로 그림 삽입	
	2	표	표를 삽입하여 글자와 숫자 데이터를 입력한다	
	3	표2	표 테두리, 채우기, 나누기, 병합하기	
	4	차트	표의 데이터를 기반으로 다양한 차트 만들기	
9	1	책갈피	각 쪽에 책갈피를 서로 다른 이름으로 넣기	
	2	하이퍼링크	각 도형에 책갈피를 연결하여 이동한다	
	3	OLE개체	그림판에서 다양한 스티커를 만들어 본다	
	4	OLE개체2	파워포인트에서 만든 자료를 한글로 가져온다	
10	1	행과 열	엑셀 프로그램의 행과 열의 차이를 학습한다	
	2	셀 주소	셀의 기법을 익히고 각 셀주소를 찾아본다	
	3	데이터 입력	글자와 숫자로 이루어진 데이터를 입력한다	
	4	테두리 및 채우기	다양한 테두리와 채우기 기능으로 셀 지정	
11	1	자동 채우기	데이터를 입력하고 자동채우기 기능을 익힌다	
	2	표 만들기	데이터를 입력하고 표서식을 통해 표로 변경	
	3	필터	필터 기능을 통해 원하는 데이터만 나타낸다	
	4	수식	숫자데이터의 합계, 평균, 최대, 최소 값을 구한다	

12	1	수식2	'='을 활용하여 직접 덧셈, 뺄셈을 계산한다	
	2	수식3	곱하기와 나누기의 기호를 익히고 계산한다	
	3	차트 만들기	입력된 데이터를 통해 엑셀 차트를 만든다	
	4	스마트아트	스마트아트의 다양한 형태의 그래픽 활용	
1	1	ITQ 파워포인트	시험의 종류와 문제 유형 및 시간을 학습한다	
	2	슬라이드 마스터	도형, 그림, 슬라이드 번호를 삽입하여 완성한다	
	3	표지 슬라이드	도형 및 그림, 워드아트를 삽입하고 서식 지정	
	4	목차	도형과 텍스트 상자, 그림으로 목차 만들기	
2	1	3번 슬라이드	한글, 영문 텍스트를 입력 및 문단 기호, 비디오	
	2	4번 슬라이드	표 삽입, 도형 및 그라데이션 효과	
	3	5번 슬라이드	콤보 차트 작성 후, 주어진 조건 서식을 지정	
	4	6번 슬라이드	1번, 2번 도형 및 스마트아트, 애니메이션 지정	