

창의로봇 프로그램(3~4학년) 연간 운영 계획서

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	로봇이란?	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇에 대한 정의 및 어원과 종류를 알아보기 • 로봇 부품의 명칭과 그 기능을 알아보기 • 로봇 제작에 필요한 공구의 용도 및 사용법을 알아보기 		
	2	2	이지봇	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇 제작 시 주의사항을 알아보기 • 전원선, 모터선 연결법을 알아보기 		
	3	3		<ul style="list-style-type: none"> • 이지봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 		
	4	4	컴퓨터 기초 활용	<ul style="list-style-type: none"> • 컴퓨터 활용에 필요한 조작하기 • 마우스 및 키보드 조작하기 • 폴더 만들기 • 인터넷 검색하기 		코딩
4	1	5	하우스봇	<ul style="list-style-type: none"> • CPU보드의 구성요소와 역할을 알아보기 • LED/Buzzer 켜고 끄는 프로그래밍 과제 수행하기 		
	2	6		<ul style="list-style-type: none"> • 하우스봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 		
	3	7	엔트리 소개 및 화면구성	<ul style="list-style-type: none"> • 프로그래밍 언어 엔트리 알아보기 • 엔트리 화면 구성과 주요 용어를 알아보기 		코딩
	4	8	헬리콥터봇	<ul style="list-style-type: none"> • 헬리콥터봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 • LED보드, Buzzer보드의 기능을 알아보기 		
	5	9		<ul style="list-style-type: none"> • DC모터 칩에 대한 기능을 알아보기 • DC모터를 움직이는 프로그래밍 과제 수행하기 		
5	1	10	자기소개	<ul style="list-style-type: none"> • 오브젝트 알아보기 • 오브젝트 추가하기 • 오브젝트가 말풍선으로 자기소개 하기 		코딩
	2	11	레이스봇	<ul style="list-style-type: none"> • 레이스봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 • DC모터의 동작 원리를 알아보기 • DC모터 칩에 대한 기능을 알아보기 		
	3	12		<ul style="list-style-type: none"> • 2개의 DC모터를 이용한 구동방법을 알아보기 • 다양한 주행 프로그래밍 과제를 수행하기 		
	4	13	변신 마법사	<ul style="list-style-type: none"> • ‘모양바꾸기’ 알아보기 • ‘기다리기’ 알아보기 		코딩
6	1	14	래빗봇	<ul style="list-style-type: none"> • 래빗봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 • DC모터 드라이브보드의 기능을 알아보기 		
	2	15		<ul style="list-style-type: none"> • 반복/루프 칩에 대한 기능을 알아보기 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행하기 		

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
6	3	16	스탬프 아트	<ul style="list-style-type: none"> 하나의 오브젝트에 다양한 모양 추가하기 마우스 클릭하면 '도장찍기' 알아보기 		코딩
	4	17	딜리버리봇	<ul style="list-style-type: none"> 딜리버리봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 물건을 배달하는 로봇에 대하여 알아보기 		
7	1	18		<ul style="list-style-type: none"> If else 칩에 대한 기능을 알아보기 다양한 주행 프로그래밍 과제를 수행하기 		
	2	19	꽃잎 한 장으로 꽃송이 만들기 <ul style="list-style-type: none"> '~번 반복하기' 블록으로 반복되는 명령 간단히 하기 회전각도와 반복하기 횟수를 조절하여 다양한 모양의 꽃송이를 만들기 여러 가지 효과를 통해 나만의 꽃송이 만들기 		코딩	
	3	20	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 나만의 로봇을 구상하고 설계도 그려보기 나만의 로봇을 제작하기 		
	4	21		<ul style="list-style-type: none"> 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 과제 수행하기 나만의 로봇 소개하기 		
8	4	22	컨트롤봇	<ul style="list-style-type: none"> 컨트롤봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 접촉센서보드의 기능을 알아보기 		
9	1	23		<ul style="list-style-type: none"> 접촉센서 칩에 대한 기능을 알아보기 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행하기 		
	2	24	달려라, 강아지	<ul style="list-style-type: none"> 키보드 방향키로 오브젝트를 움직이기 [모양]탭의 여러가지 모양을 활용하기 장면 전환 알아보기 		코딩
	3	25	히팅봇	<ul style="list-style-type: none"> 히팅봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 USB케이블의 기능 알아보기 		
	4	26		<ul style="list-style-type: none"> 랜덤 칩에 대한 기능을 알아보기 다양한 프로그래밍 과제 수행하기 		
10	1	27	쥐를 살려라	<ul style="list-style-type: none"> '반복문' 알아보기 ~쪽 바라보기 알기 		코딩
	2	28	센싱봇	<ul style="list-style-type: none"> 센싱봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 적외선 센서보드의 기능을 알아보기 		
	3	29		<ul style="list-style-type: none"> IF 칩에 대한 기능을 알아보기 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행하기 		
	4	30	나도 음악가	<ul style="list-style-type: none"> [소리]탭 배워보기 각각의 오브젝트에 소리를 추가하여 재생하기 나만의 악기 만들기 		코딩

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
11	1	31	스네일봇	<ul style="list-style-type: none"> 스네일봇을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 센서의 종류 및 기능들을 이해하기 		
	2	32		<ul style="list-style-type: none"> 다중 IF칩에 대한 기능을 알아보기 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행하기 		
	3	33	나도 화가	<ul style="list-style-type: none"> 연필 오브젝트가 마우스 따라 움직이게 하기 마우스 클릭하면 연필로 그림 그리기 지우개 오브젝트가 모든 그림 지우기 		코딩
	4	34	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 나만의 로봇을 구상하고 설계도 그려보기 나만의 로봇을 제작하기 		
1	35	<ul style="list-style-type: none"> 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 과제 수행하기 나만의 로봇 소개하기 				
12	2	36	나만의 작품 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 친구들과 창작로봇 배틀하기 		
	3	37		<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 작품을 구상하고 그 내용을 그림과 글로 표현하기 배운 개념들을 적용하여 구상한 작품을 만들기 		코딩
	4	38	<ul style="list-style-type: none"> 친구들에게 작품 공유하기 잘 작동하지 않는 부분 친구들과 협력하기 완성품 발표하기 		코딩	