

[전래놀이] 연간지도계획서

프로그램명		전래 놀이	지도강사	박 화 연	
대 상		1.2 학년	지도기간	2025.3. ~ 2026.2.	
지도목표		공동체놀이를 통해 협동심과 배려 심을 배우고 위기대처 능력, 문제해결능력 및 타인 조망 능력을 배양하며 인성이 바른 아이로 성장 할 수 있도록 돕는다.			
연간 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3	1주	마음을 열어요.	친구와 친해지는 방법에 대해 이야기를 나눈다.		
	2주	어미 새와 아기 새	어미 새와 아기 새가 협동하여 목적지에 도착하기		
	3주	둘이 만나야 힘이 UP	둘이 함께 짝궁이 되어 술래를 피한다.		
	4주	우유팩의 변신 양면딱지	모둠별로 힘을 모아 모둠대항 딱지치기를 한다.		
4	1주	1,2,3,4,숨바꼭질	술래 몰래 각 자 정한 방에 들어가 숨는다.		
	2주	허수아비	차례를 정하고 순서대로 강을 건너갔다 되돌아오기		
	3주	비행기 망 줍기	발을 순서대로 밟으며 협동하여 하늘로 들어간다.		
	4주	안경놀이	술래에게 잡히면 나도 함께 술래가 된다.		
5	1주	실뜨기(1)	실 놀이 기본 뜨기, 둘이 하는 실 놀이		
	2주	뱅글뱅글 어지러워	땅에 달팽이 모양을 그려놓고 놀이 해 보기		
	3주	가슴이 조마조마 산가지	산가지 꾸미기와 산가지 떼어내기		
	4주	실뜨기(2)	혼자 하는 실 놀이(왕관, 빗자루, 고양이 수영 만들기)		
6	1주	세계의 놀이(잭스톤)	여러 나라 아이들의 놀이를 알아본다.		
	2주	콩 주머니 놀이	수비가 던진 콩 주머니를 피하거나 손으로 받는다.		
	3주	떡 사 세요~	떡장수와 문답놀이를 통해 어휘력 키우기		
	4주	선 술래잡기	술래는 놀이판의 선을 밟고 다니며 술래가 아닌 사람을 손으로 친다.		
7	1주	술래야, 지금 몇 시니?	술래가 말해주는 발수에 따라 움직이며 술래에게 다가가기		
	2주	울타리를 튼튼하게	울타리를 튼튼하게 하여 닭을 잘 지키기		
	3주	상대방의 생각읽기(1)	고누놀이의 유래와 방법알기(참 고누)		
	4주	상대방의 생각읽기(2)	우물 고누,바퀴 고누, 팔팔 고누		
8	1주	폴짝폴짝, 고무줄놀이	한 줄, 두 줄, 세 줄 고무줄놀이를 한다.		

	2주	신발 찾기 놀이	술래 몰래 다른 친구의 신발을 찾아준다.	
	3주	개빠다귀놀이	친구와 협동하여 강을 건넌다.	
	4주	칠인의 마법사	색종이를 이용하여 칠교조각을 접어본다.	
9	1주	짜궁 방빠!	2명씩 팀을 이루어 놀이를 하며 협동심 기르기	
	2주	3자놀이	술래를 요리조리 피해 다니며 순발력을 향상시킨다.	
	3주	진 치기 놀이	술래에게 잡힌 친구가 있는 진을 쳐준다.	
	4주	동그랑 땡	엽전 모양의 놀이판의 공격 편 진영을 세 번 찍는다.	
10	1주	반환점 땅따먹기	병뚜껑을 튕겨 놀이판의 반환점을 돌아오며 집중력 키우기	
	2주	비사치기	두 팀으로 나누고 상대방이 세워둔 비석 쓰러뜨리기	
	3주	두부놀이	공격 편은 막대를 가지고 시작 칸에 모여 있고, 수비 편은 통로에 자리를 잡는다.	
	4주	왕~~짱구	첫 번째 친구의 구호를 따라 하며 집중력과 순발력 기르기	
11	1주	한지제기 만들기	제기를 직접 만들어보고 제기차기의 여러 가지 방법을 알아본다.	
	2주	소라 망 줍기	깨금발로 하늘에 갔다 다시 제자리로 돌아오기	
	3주	강통 차기	술래에게 잡힌 친구를 위해 용기 내기	
	4주	대통령놀이	정부조직도를 알아보고 가위바위보로 대통령을 정한다.	
12	1주	세모돌기	친구들과 협동하여 술래를 피한다.	
	2주	한 발 뛰기(멈춰!)	술래가 말해주는 발수에 따라 움직이며 미션 수행하기	
	3주	망 차기	깨금발로 망을 차며 힘의 조절력을 기른다.	
	4주	상어 술래잡기	상어에게 잡히면 말미잘이 되어 물고기를 잡는다.	
1	1주	인디언 가위바위보	동그라미 모양의 놀이판 5개를 사이에 두고 두 팀이 자리를 잡는다.	
	2주	한 발 뛰기(신호등)	술래가 말해주는 발수에 따라 움직이며 미션 수행하기	
	3주	풍차돌기	두 팀으로 나누고 앞에 가는 상대팀을 잡는다.	
	4주	토끼 굴	여우를 피해 안전한 토끼 굴로 들어간다.	
2	1주	한 발 뛰기(고구마)	술래가 말해주는 발수에 따라 움직이며 미션 수행하기	
	2주	그물 술래잡기	그물(술래)에게 잡히면 함께 그물이 되어 물고기 잡기	
	3주	까막잡기	눈가리개를 하고 있는 술래 피해 다니기	
	4주	놀이느낌 표현해보기	기억에 남는 놀이에 대해서 이야기 나누고 몸으로 표현해보기	