

## 탐구 활동지

## AR을 활용한 빛 실험

월 일

학번 및 이름 \_\_\_\_\_.

### 준비물 | 스마트폰, 마커

#### [기초 지식]

1. 다음의 ( ) 안에 들어갈 말을 쓰시오.

- ( ) : 컴퓨터 프로그램으로 만든 가상 세계에 접속해서 실제 세계에서처럼 시각, 청각 등의 감각을 경험할 수 있도록 한 것
- ( ) : 실제 존재하는 현실 공간에 홀로그램 등으로 가상물체를 겹쳐 보여줌

2. 빛의 굴절은 무엇의 차이 때문에 생기는가?

3. 빛의 3원색과 색의 3원색을 각각 영어로 쓰시오.

#### [탐구(실험) 수행]

1. 스마트폰에 'AR 빛 실험실' 앱을 설치한다.
2. 'AR 빛 실험실' 앱을 실행시켜 실험 'I. 구면 거울과 빛의 반사'를 클릭한다.
3. 실험 I에 해당하는 마커를 대고 실험한다.
4. 실험 II~V까지를 차례대로 반복한다.

#### [결과 및 토의]

1. 실험 III에서 굴절이 크게 되는 것부터 순서대로 쓰시오.

2. 스크린에 검은색이 나타나는 스크린의 색을 짝지어 쓰시오.

- 빨간색 빛 :                      ○ 초록색 빛 :                      ○ 파란색 빛 :

3. 서로 다른 색의 빛을 합성했을 때 어떤 색이 나오는 모두 영어로 쓰시오.

- 빨간색 빛 + 초록색 빛 :
- 빨간색 빛 + 파란색 빛 :
- 초록색 빛 + 파란색 빛 :