2024년 청소년 SW 동행 프로젝트 운영 안내

<`24. 3. 25.(월), 한국과학창의재단>

1 사업 개요

청소년 SW 동행 프로젝트

◈ **청소년의 디지털 기반 문제해결역량 강화**를 위해 민간 우수 프로그램, 청년 멘토 등 학교 밖 자원을 연계한 **정보(SW·AI) 심화학습 동아리 지원** 사업

□ 추진 목적

○ 청소년(중·고)의 디지털 기반 자기주도적 문제해결역량 함양을 위해 SW·AI 심화학습 동아리 운영 활성화 지원

○ 민간 우수 프로그램, 혁신기업 체험학습, 청년(대학생) 멘토 등 학교 밖 교육 자원 발굴 및 매칭을 통해 학습자의 SW·AI 분야 진로 적응성 강화

□ 사업 개요

○ **(사 업 명)** 청소년 SW 동행 프로젝트(D-step 이노베이션*)

* (D-step 이노베이션) 디지털(Digital)을 활용한 문제해결을 통해, 미래인재를 발굴(Discovery)하고, 함께 성장(Development)하는 SW교육 과정(Step)을 의미

○ **(지원대상)** 디지털 기반 문제해결 프로젝트 수행을 희망하는 학교 안팎의 청소년 SW・AI 동아리(**창의적 체험학습 동아리, 자율 동아리 등**)

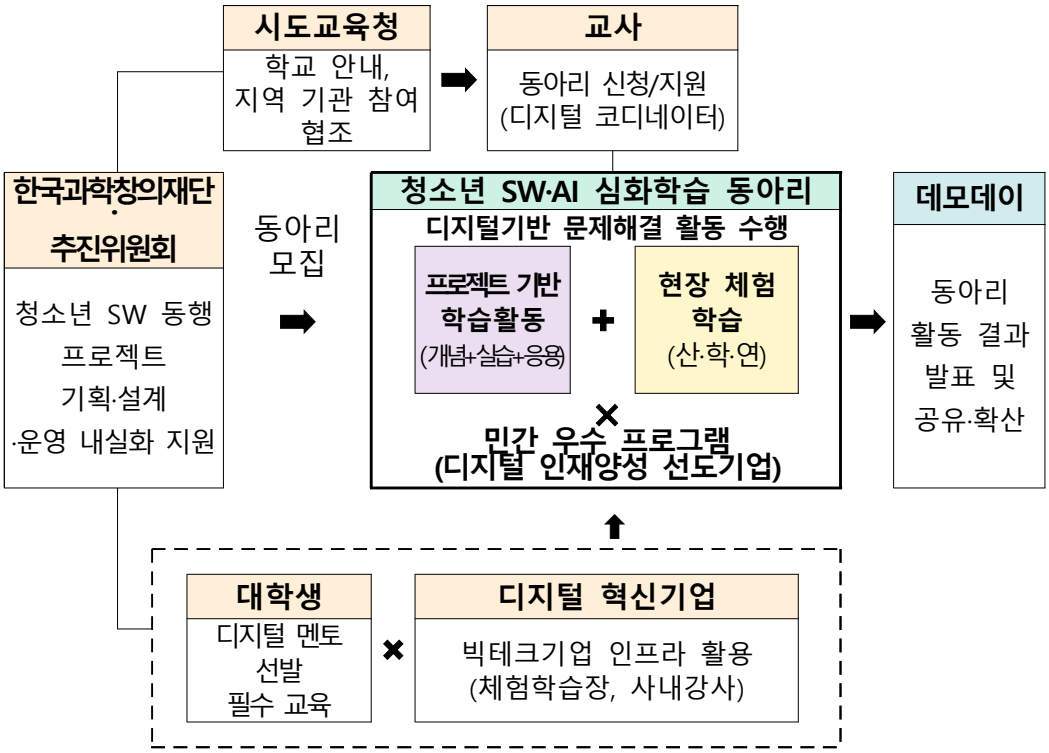
- 일반 **중·고교(국공립・사립)**, 대안학교·국제학교 등 재학생, 지방자치단체·공익법인 등이 운영하는 기관(단체) 소속 청소년 동아리 등

○ **(지원규모)** 전국 400개 정보(SW・AI) 관련 동아리

* 지역별 학생 수 규모를 고려하여 지원 대상을 선정하며 **지도교사 1인(정보교사 권장) + 학생 10인 이상**으로 구성 필요

○ **(지원내용)** 프로젝트 교육프로그램 및 진로체험 활동(**별도 예산지원 없음**)

○ (추진체계)



2 프로그램 안내 및 지원 사항

□ 디지털 기반 실생활 문제해결 프로젝트 교육 프로그램 지원

○ (지원내용) 한국과학창의재단과 디지털 선도기업이 개발한 디지털 기반 온·오프라인 실생활 문제해결 프로젝트 교육프로그램 참여 지원

<디지털 기반 문제해결 프로젝트 교육프로그램 예시>

분야 구분	기초공통 (3H 내외)	프로젝트 유형	프로젝트 교육프로그램(안) (15H 내외)
재생 에너지	프로젝트 수행 방법론	데이터	재생 에너지 거래 금액 분석을 통한 경제 효과 예측 (전담 교사+기업 전문가 온·오프라인 코칭)
		알고리즘과 프로그래밍	재생 에너지 홍보 앱 개발 (전담 교사+기업 전문가 온·오프라인 코칭)
		•••	•••

* 디지털 문제해결 프로젝트 교육프로그램은 학습자 흥미에 따른 선택이 가능한 주제별 공통 모듈(3차시 내외) 및 프로젝트 모듈(15차시 내외)로 구성 예정

○ (지원기간) 2024. 5. ~ 11.

* 지원기간은 추진 상황에 따라 달라질 수 있음

□ 활동 지원 사항

○ **(혁신기업 진로 체험 지원)** 재단 협력 기관 및 빅테크 기업 인프라 등을 활용한 디지털 혁신기업 연계 청소년 진로 체험 프로그램 운영 지원

※ 청소년 SW·AI 동아리 수요 조사를 통해 희망자를 대상으로 디지털 혁신 기업 진로 체험 프로그램 매칭 지원(청소년들이 수행한 프로젝트와 관련된 혁신기업으로 매칭 예정)

○ **(문제해결 대회)** 청소년 SW 동행 프로젝트 참여 동아리 대상 "(가칭)디지털 기반 문제해결 해커톤" 대회 개최

* 청년 멘토(대학생) 및 전문가 멘토가 해커톤 참여 청소년 SW·AI 동아리 대상 학습 멘토링, 진로 멘토링 등 지원 예정

○ **(데모데이 참여)** 청소년 SW・AI 동아리 프로젝트 운영 결과 발표 및 SW・AI 교육 연계 운영 사례를 소개하는 페스티벌 형태의 데모데이 개최

* 희망하는 청소년 SW·AI 동아리를 대상으로 프로젝트 운영 사례 발표 기회 제공

○ **(지도 교사 역량 강화)** 동아리 지도 교사 대상 디지털 문제해결 역량 강화 워크숍(연수)을 운영하고 디지털 코디네이터 활동 기회 제공

- 워크숍 참여 교사에게 재단 종합원격교육연수원 승인을 통한 연수 이수학점을 부여하며, 디지털 선도기업 연계 프로젝트 강사 활동 기회 제공

○ **(장관상 시상)** 청소년 SW 동행 프로젝트 참여 동아리와 지도 교사 중 우수 성과자를 대상으로 과기정통부 장관상 시상 추진

구분		상격	세부 내역	시상 수
단체	우수 프로젝트 (해커톤 대회)	장관상	최우수상 10팀(학생팀)	10
개인	동아리 운영 우수	장관상	동아리 운영 최우수 7명(지도 교사)	7

※ 과기정통부 장관상 17점으로 추진하되, 추진 상황에 따라 시상 분야와 규모는 변경될 수 있음

○ **(학습관리 포털 제공)** 청소년 SW·AI 동아리의 학습지원을 위해 프로그램 신청, 학습 이력 관리, 결과 인증 등이 가능한 포털 서비스 제공

3 사업 참여 신청 안내

□ 사전 사업설명회 안내

○ **(일시 및 장소)** 2024. 4. 3.(수), 16:00 ~ 18:00 / 온라인(ZOOM)

○ **(주요내용)** 사업 추진 목적, 주요 프로그램 및 지원 사항 안내 등

○ **(신청방법)** 구글 폼 신청서 활용

* 신청서 제출 : https://forms.gle/QE3m37FRnGLY9TrX8

○ **(참여방법)** 온라인 실시간 화상회의 링크 확인 후 접속

* 설명회 참여 : https://us02web.zoom.us/j/83370589750?pwd=V1pqeEFwcTVkY0dlNWlPa1g4bHUxZz09

(회의 ID : 833 7058 9750, 암호 : 548241)

□ 사업 참여 신청 안내

○ **(신청기간)** 2024. 4. 5.(금) ~ 4. 30.(화)

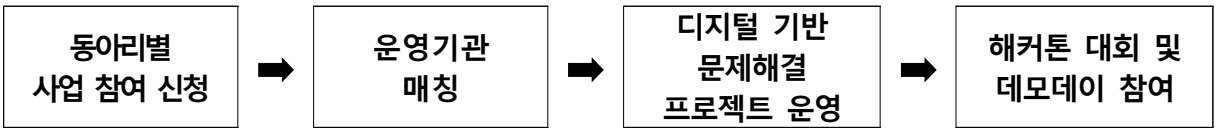
○ **(신청방법)** 동아리별 참여 신청서*를 작성한 후 한국과학창의재단 온라인 접수 시스템을 통해 제출**

* [붙임] 신청서(양식) 참고, 중학생 구성원이 있는 경우 만 14세 미만 아동의 개인정보 수집·이용·제공 동의서 작성 및 일괄 취합 후 첨부 必

** 재단 온라인 접수 시스템 : https://survey.kofac.re.kr/surv/surveyList.do

○ **(확정안내)** 동아리 담당자(지도 선생님) 대상 개별 안내

○ **(신청 및 운영절차)**



○ **(문의처)** 한국과학창의재단 SWAI인재양성팀

- 윤일규 선임연구원(02-559-3845, yoonilkyu@kofac.re.kr)
- 박은혜 연구원(02-559-3889, fig@kofac.re.kr)

[참고] 참여 신청서 양식(※해당 양식은 참고용이며, 신청 시에는 재단 온라인 접수 시스템에 업로드된 양식을 활용해주시기 바랍니다)

청소년 SW 동행 프로젝트 참여 신청서

학교(기관)명	*00중학교 / 00군 청소년 지원센터*		
학교 주소	*00시 00구 00동 00학교 / 우편번호 : 00000*		
동아리명		지역	*서울특별시 / 충북 청주시*
지도 교사 (담당자)	*김OO*	연락처	*지도 교사(담당자) 연락처 : 010-1234-1234*
직위		이메일	*지도 교사(담당자) 이메일*
신청 학교급		☐ 중학생 ☐ 고등학생 *(연합동아리 등은 중복 체크 가능)*	
프로젝트 희망 주제		*문제해결 프로젝트로 진행해보고 싶은 주제가 있다면 작성해주세요.* *예) 공공데이터를 활용한 시각장애인 이동권 보장* *예) 재생 에너지 홍보 앱 개발 등*	

	연번	이름	성별	소속기관명	학년	반
동아리 구성원 현황						

기타 안내사항	• 중학생 구성원이 있는 경우 만 14세 미만 아동의 개인정보 수집·이용·제공 동의서 작성 및 일괄 취합 후 첨부 必

상기 기재 사항이 사실과 틀림없음을 확인하고,
<SW청소년 동행 프로젝트> 사업 참여를 신청합니다.

2024 . . .

기관 담당자 : _____ (서명)

만 14세 미만 아동의 개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서

한국과학창의재단은 '청소년 SW 동행 프로젝트' 운영을 위하여 아래와 같이 만 14세 미만 아동의 개인정보를 수집·활용 및 제3자 제공을 실시하오니, 아래 내용 확인 후 동의 여부를 결정하여 주시기 바랍니다. 모든 수집되는 **개인정보는 청소년 SW 동행 프로젝트 운영 및 법정대리인의 동의를 위해서만 사용되며 다른 용도로는 이용되지 않습니다.**

수집항목	수집·활용 목적	보유기간
(학생) 이름, 성별, 소속기관, 동아리명, 학년, 반 (법정대리인) 이름, 아동과의 관계, 연락처	청소년 SW 동행 프로젝트 참여자 관리	청소년 SW 동행 프로젝트 사업 종료 시점

※ 귀하는 개인정보 수집·활용 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나, 개인정보 수집·활용에 동의하지 않을 경우 청소년 SW 동행 프로젝트 참여가 제한될 수 있습니다.

□ 동의함 □ 동의하지 않음

2. 개인정보 제3자 제공

※ 개인정보의 제3자 제공은 각 동아리와 연계된 교육 프로그램 운영 기관에 한정적으로 제공됩니다.

제공받는 기관	제공 목적	제공 항목	제공 및 보유기간
동아리 연계 프로그램 운영 기관	디지털 기반 문제해결 프로젝트 교육 프로그램 운영 및 이수 관리	(학생) 이름, 성별, 소속 학교, 동아리명, 학년, 반	청소년 SW 동행 프로젝트 사업 종료 시점

※ 귀하는 개인정보 수집·활용 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나, 개인정보 수집·활용에 동의하지 않을 경우 청소년 SW 동행 프로젝트 참여 및 디지털 문제해결 교육 프로그램 참여가 제한될 수 있습니다.

□ 동의함 □ 동의하지 않음

※ 만 14세 미만의 학생의 경우, 보호자(법정대리인)의 동의가 필요합니다.
위와 같이 해당 학생의 개인정보 수집·이용 및 제공에 동의합니다.

학생	성명		성별	
	학교명(소속기관명)		동아리명	
	학년		반	
법정 대리인	성명			
	학생과의 관계		연락처	

년 월 일

본 인(학생) 성 명 (서명 또는 인)

법정대리인 성 명 (서명 또는 인)

한국과학창의재단 귀중